

Klassenstufe: 1

# Kompetenzen:

- Spielideen erfassen und umsetzen
- Spielregeln vereinbaren und einhalten
- Miteinander und gegeneinander fair spielen
- Turnerische Bewegungsformen erlernen
- Unterschiedliche Körpererfahrungen sammeln

# Inhalte:

- Modul 1:
  - o Lauf-, Fang- und Ballspiele
  - o Rollen
  - Sprünge von und über Kästen
  - o Balancieren
  - o Bewegungsparcours überwinden

### **Leistungsmessung:**

• Beobachtung der engagierten Teilnahme und des fairen Verhaltens



Klassenstufe: 2

# Kompetenzen:

- Komplexere Spielideen erfassen und umsetzen
- Miteinander und gegeneinander fair spielen
- akrobatische Bewegungsformen erlernen
- Geräte benennen, sachgerecht auf- und abbauen und sich daran bewegen

### Inhalte:

#### Modul 1:

- o Laufen, Springen, Werfen
  - In die Weite und Höhe springen
  - Erfahrungen mit unterschiedlichen Bällen sammeln
- o Turnen
  - Turnerische Bewegungsformen erlernen
  - Körpergewicht halten und stützen
- o Spielen
  - Allgemeine Spielfähigkeit
- Gymnastische Bewegungsgestaltung
  - Rhythmen in entsprechende Bewegungen umsetzen
  - Bewegungen mit und ohne Handgerät gestalten

#### Leistungsmessung:

- Beobachtung der engagierten Teilnahme und des fairen Verhaltens
- Bewegungssicherheit
- Qualität der Bewegungsausführung
- Quantität konditioneller und koordinativer Fähigkeiten



Klassenstufe: 3

# Kompetenzen:

- Erlernen der Grundlagen für die großen Sportspiele
- Miteinander und gegeneinander fair spielen
- akrobatische Bewegungsformen weiter ausbauen
- Geräte benennen, sachgerecht auf- und abbauen und sich daran bewegen

### Inhalte:

#### Modul 1:

- o Laufen, Springen, Werfen
  - In die Weite und Höhe springen
  - Erfahrungen mit unterschiedlichen Bällen sammeln
  - Ausdauernde Laufübungen
- o Turnen
  - Turnerische Elemente zu einer Kür zusammenstellen
  - Körpergewicht halten und stützen
  - Sprünge über verschiedene Sprunggeräte
- o Spielen
  - Allgemeine Spielfähigkeit in Mannschaften erweitern
- Gymnastische Bewegungsgestaltung
  - Rhythmen in entsprechende Bewegungen umsetzen
  - Bewegungen mit und ohne Handgerät gestalten

### Leistungsmessung:

- Beobachtung der engagierten Teilnahme und des fairen Verhaltens
- Bewegungssicherheit
- Qualität der Bewegungsausführung
- Quantität konditioneller und koordinativer Fähigkeiten



Klassenstufe: 4

# Kompetenzen:

- Vertiefen der Grundlagen für die großen Sportspiele
- Miteinander und gegeneinander fair spielen
- akrobatische Bewegungsformen weiter ausbauen

### Inhalte:

#### Modul 1:

- o Laufen, Springen, Werfen
  - In die Weite und Höhe springen unter leichtathletischen Aspekten
  - Ausdauernde Laufübungen
  - Schnelles Laufen über kurze Strecken mit Startbewegung
- o Turnen
  - Turnerische Elemente zu einer Kür zusammenstellen
  - Körpergewicht halten und stützen
  - Sprünge über verschiedene Sprunggeräte
- o Spielen
  - Spezifische Spielfähigkeit in Mannschaften erweitern
- Gymnastische Bewegungsgestaltung
  - Rhythmen in entsprechende Bewegungen umsetzen
  - Bewegungen mit und ohne Handgerät gestalten

### <u>Leistungsmessung:</u>

- Beobachtung der engagierten Teilnahme und des fairen Verhaltens
- Bewegungssicherheit
- Qualität der Bewegungsausführung
- Quantität konditioneller und koordinativer Fähigkeiten